

Spis treści

2023 – Sezon 1	1
2022 – Sezon 2	1

Regulamin Krakowska Liga Tenisa – Smart Tennis

2023 – Sezon 1

Zmiany w regulaminie w porównaniu do sezonu 2022 – Sezon 2:

1. Faza zasadnicza trwa od 23.01.2023 do 04.05.2023 do godz. 15:00. (wszystkie wyniki muszą być wpisane do godz. 17)
W dniu 04.05.2023 po 22:00 zostanie dodana rozpiska fazy play-off.
Faza play-off trwa od 05.05.2023 do 18.05.2023

Finał ligi odbędzie się 20-21.05.2023 na kortach Błonia Sport (½ finału, finał i mecz o 3 miejsce).
2. W grupach, gdzie zawodników jest mniej niż 16 do kwalifikacji potrzebne są minimum 3 mecze.
3. Z grupy Zaawansowana+ do grupy PRO awans na następny sezon uzyska tylko zwycięzca.
4. Spadek na następny sezon dla osób, które rozegrały minimum 3 mecze i nie wygrały ani jednego lub 5 meczy i miały stosunek wygranych do przegranych mniejszy niż 20%, jednak do każdego przypadku organizator może podejść indywidualnie oceniając historię meczów zawodnika.
5. Gdy do fazy play-off awansuje 4 zawodników, to półfinały gracze rozgrywają w fazie play-off i umawiają się na własną rękę, a mecz finałowy i o 3 miejsce odbywa się podczas weekendu finałowego na Błonia Sport.
6. W ostatni dzień sezonu zasadniczego nie ma możliwości tworzenia meczów. Możliwe jest tylko wpisanie wyniku spotkania, które było wcześniej umówione oraz potwierdzone.
7. W momencie zapisywania się do ligi i wyboru poziomu gracz informuje organizatora do jakiej ligi chciałby dołączyć, natomiast to organizator między innymi na podstawie regulaminu o awansach i spadkach decyduje o finalnym przydziale zawodnika do grupy.

2022 – Sezon 2

Zasady ligi

1. Organizatorem i właścicielem ligi tenisowej oraz systemu rozgrywek jest Smart Tennis działający pod stowarzyszeniem KLUB SPORTOWY PROJEKT TENIS Osiedle Górali 11/19 31-960 Kraków, NIP: 6783168195, REGON: 367297286, KRS: 0000677574.
2. Celem ligi tenisowej jest propagowanie tenisa i aktywności fizycznej w Krakowie.
3. Mecze umawiane są za pomocą aplikacji pod adresem liga.smarttennis.pl

4. Liga podzielona jest na grupy:

Średnio-zaawansowana: 2.5 - 3.5 NTRP

Zaawansowana: 3.5 - 4.5 NTRP

Zaawansowana+: 4.5 - 5.0 NTRP

PRO: 5.0 - 5.5 NTRP

TOP PRO: > 5.5 NTRP

Średnio-zaawansowana kobiet 2.5 - 3.5 NTRP

Zaawansowana kobiet: 3.5 - 4.5 NTRP

Debel/MIXT PRO: > 4.5 NTRP

Debel/MIXT Zaawansowana: 3.5 - 4.5 NTRP

Debel/MIXT Średnio-zaawansowana < 3.5 NTRP

5. Liga rozgrywana jest na dowolnych obiektach tenisowych.

6. Gry Debel/MIXT gramy wg. przepisów gry tenisa PZT.

7. Wyznacznikiem poziomu pary deblowej jest poziom lepszej osoby z pary.

8. Faza zasadnicza trwa od 14.09.2022 do 06.01.2023 do 15:00.

W dniu 06.01.2023 po 22:00 zostanie dodana rozpiska fazy play-off.

Faza play-off trwa od 07.01.2022 do 19.01.2023

Do fazy play-off awansują gracze w zależności od wielkości danej grupy:

- awans 32 zawodników w grupie liczącej \geq lub więcej niż 128 uczestników

- awans 28 zawodników w grupie liczącej < 128, a \geq 96 uczestników lub między 127 – 96 uczestników

- awans 24 zawodników w grupie liczącej < 96, a \geq 80

- awans 20 zawodników w grupie liczącej < 80, a \geq 64

- awans 16 zawodników w grupie liczącej < 64, a \geq 48

- awans 12 zawodników w grupie liczącej < 48, a \geq 32

- awans 8 zawodników w grupie liczącej < 32, a \geq 16

- awans 4 zawodników w grupie liczącej < 16

Faza play-off rozgrywana jest systemem pucharowym.

Ustalając ilość graczy awansujących do fazy play-off pomijamy zawodników, którzy nie rozegrali ani jednego meczu w grupie.

W przypadku wystartowania ligi w innym mieście organizator zastrzega sobie prawo do zmiany ilości osób awansujących z poszczególnych miast do fazy play-off.

Mecze fazy play-off rozgrywane są na dowolnych kortach. Gracze umawiają się mecze we własnym zakresie. Za inicjację kontaktu odpowiedzialna jest osoba niżej rozstawiona. Gdy drabinka fazy play-off liczy 32 zawodników, mecze pierwszej rundy należy rozegrać do pierwszej środy, a drugiej rundy do następnego poniedziałku.

W przypadku drabinki na 16 zawodników pierwszy mecz powinien odbyć się do niedzieli.

Finał ligi odbędzie się 21-22.01.2022 na kortach Błonia Sport (½ finału, finał i mecz o 3 miejsce).

9. Zawodnicy, którzy awansują do fazy play-off rozstawieni są wg. wskaźnika % wygranych meczy w całym sezonie. Osoba z najwyższym % wygranych meczy jest rozstawiona z nr. 1. W przypadku, gdy zawodnicy mają taki sam % wygranych meczy to decyduje miejsce w tabeli po rundzie zasadniczej.

10. System pucharowy:

a) Drabinka na 32 zawodników:

- przy 32 zawodnikach awansujących do play-off
- przy 28 zawodnikach awansujących do play-off, gracze 1-4 mają "BYE"
- przy 24 zawodnikach awansujących do play-off gracze 1-8 mają "BYE"
- przy 20 zawodnikach awansujących do play-off gracze 1-12 mają "BYE"

Faza pucharowa dla 32 zawodników awansujących do play-off.

Mecz 1: nr. 1 – nr. 32

Mecz 2: nr. 2 – nr. 31

Mecz 3: nr. 3 – nr. 30

Mecz 4: nr. 4 – nr. 29

Mecz 5: nr. 5 – nr. 28

Mecz 6: nr. 6 – nr. 27

Mecz 7: nr. 7 - nr. 26

Mecz 8: nr. 8 – nr. 25

Mecz 9: nr. 9 – nr. 24

Mecz 10: nr. 10 – nr. 23

Mecz 11: nr. 11 – nr. 22

Mecz 12: nr. 12 – nr. 21

Mecz 13: nr. 13 – nr. 20

Mecz 14: nr. 14 – nr. 19

Mecz 15: nr. 15 – nr. 18

Mecz 16: nr. 16 – nr. 17

Do finału awansują półfinałiści.

b) Drabinka na 16 zawodników.

- przy 12 zawodnikach awansujących do play-off, gracze 1-4 mają "BYE"

Mecz 1: nr. 1 – nr. 16

Mecz 2: nr. 2 – nr. 15

Mecz 3: nr. 3 – nr. 14

Mecz 4: nr. 4 – nr. 13

Mecz 5: nr. 5 – nr. 12

Mecz 6: nr. 6 – nr. 11

Mecz 7: nr. 7 – nr. 10

Mecz 8: nr. 8 – nr. 9

Do finału awansują półfinałiści.

d) Drabinka na 8 zawodników

Mecz 1: nr. 1 – nr. 8

Mecz 2: nr. 2 – nr. 7

Mecz 3: nr. 3 – nr. 6

Mecz 4: nr. 4 – nr. 5

Do finału awansują półfinałiści.

e) Drabinka na 4 zawodników

Mecz 1: nr. 1 – nr. 4

Mecz 2: nr. 1 – nr. 4

Zwycięzcy meczy grają w finale mecze o 1 miejsce, a przegrani o 3 miejsce.

11. Koszty kortu oraz piłki HEAD TOUR XT na finały zapewnia organizator.
12. W fazie zasadniczej, można rozegrać maksymalnie jeden mecz z każdym z uczestników grupy. Za mecze uczestnicy dostają punkty, których ilość decyduje o miejscu w tabeli. Wyjątkiem jest liga, w której jest pomiędzy 5 a 10 osób/par. W tym przypadku jest możliwość rozegrania również meczu rewanżowego.
13. Punktacja za mecze:
 - a. 5 pkt – wygrana 2:0
 - b. 4 pkt – wygrana 2:1
 - c. 2 pkt – przegrana 2:1
 - d. 1 pkt – przegrana 2:0
 - e. 0 pkt – przegrana walkowerem
14. W przypadku jednakowej ilości punktów o kolejności decyduje:
 - a. ilość wygranych meczów
 - b. różnica wygranych do przegranych setów
 - c. różnica wygranych do przegranych gemów
 - d. bezpośredni mecz
15. Aby zakwalifikować się do finałów należy rozegrać minimum 5 meczy singlowych w sezonie, a w przypadku deblistów należy rozegrać minimum 3 mecze deblowe. (walkowery nie są brane pod uwagę). Dodatkowo oprócz finału rozgrywany jest mecz o 3 miejsce pomiędzy przegranymi z półfinałów.
16. W przypadku rezygnacji któregoś z graczy z uczestnictwa w finałach, organizator może przyznać dziką kartę innemu graczowi lub parze deblowej. Otrzymują ją kolejni na liście rankingowej na koniec sezonu. Dziką kartę można przyznać tylko przed rozpoczęciem rundy finałowej.
17. Awans do grupy wyżej na następny sezon uzyskują 4 najlepsi gracze z danego miasta. Awans do grupy TOP PRO otrzymuje zwycięzca grupy PRO.
18. Spadek do niższej grupy jedynie dla osób odbiegających poziomem.
19. Organizator zastrzega sobie prawo do przeniesienia osób znacznie odbiegających poziomem od reszty do grupy wyższej lub niższej w trakcie trwania sezonu.
20. Na ostatni miesiąc fazy zasadniczej możliwość zapisu dla zawodników trial zostaje wyłączona.

Rozgrywanie oraz umawianie meczów

1. Mecze rozgrywane są zgodnie z przepisami Polskiego Związku Tenisowego (PZT), dostępnymi na stronie pzt.pl
2. Mecze są umawiane poprzez bezpośredni kontakt z rywalem drogą elektroniczną (email, sms lub facebook) lub poprzez giełdę meczów. Dane kontaktowe są dostępnego na profilu zawodnika i widoczne są tylko dla innych uczestników danej grupy.
3. Po umówienie się na konkretny termin z rywalem, należy wpisać zaplanowany mecz do systemu. Za wpisanie meczu do systemu odpowiada zawodnik inicjujący kontakt.
4. Zawodnik, który otrzymał propozycje rozegrania meczu i nie odpowiada mu zaproponowana data, jest zobowiązany do zaproponowania alternatywnego terminu. W przypadku braku kontaktu organizator może przyznać walkovera. W takim przypadku prosimy o opisanie sprawy i wysłanie maila na support@smarttennis.pl. Wszystkie takie przypadki będą rozpatrywane indywidualnie.
5. Jeżeli zawodnicy nie mogą dojść do porozumienia w sprawie miejsca rozgrywania meczu, można zwrócić się do organizatora ligi, z prośbą o wyznaczenie neutralnych kortów. Wtedy w przypadku niezaakceptowania miejsca przez jednego z graczy, mecz będzie zaliczony jako walkover.
6. Zalecane jest rezerwowanie kortu na 2h w celu rozegrania meczu ligowego.
7. W przypadku gdy zawodnikom nie uda się dokończyć spotkania, gracze powinni ustalić termin dokończenia meczu. Powinien się on odbyć w terminie do dwóch tygodni od pierwszego spotkania. Po meczu należy ustalić termin dokończenia, a obecny wynik, jeden z zawodników powinien wysłać mailem/sms-em do rywala. W przypadku nieustalenia meczu w terminie dwóch tygodni należy wysłać informację na email support@smarttennis.pl. Jeżeli mecz odbywa się w ostatnich dwóch tygodniach trwania ligi i nie uda się go dokończyć to zwycięzcą meczu zostaje osoba, która wygrała pierwszego seta.
8. W przypadku gdy z jakiegoś powodu uczestnik ligi nie może rozegrać spotkania, zobowiązany jest do odwołania rezerwacji kortu do 24 godzin przed terminem meczu, w innym przypadku zobowiązany jest do wniesienia opłaty za rezerwację kortu.
9. Uczestnicy płacą po połowie za wynajem kortu. W przypadku niepojawienia się jednego z uczestników kort pokrywa osoba, która się nie stawiła.
10. Zawodnik, który pomimo niepojawienia się na korcie oraz nieodwołania meczu z minimum 24h wyprzedzeniem nie uiszcza opłaty za kort, zostanie usunięty z ligi. Jeżeli gracz będzie chciał ponownie dołączyć do ligi będzie musiał opłacić zaległą rezerwację.
11. Zawodnik, który odwoła mecz poniżej 24 godziny jest odpowiedzialny za odwołanie kortu i ewentualne jego opłacenie w całości oraz zaproponowanie przeciwnikowi rozegrania meczu w dowolnym terminie na swój koszt (pokrycie kortu + piątek).
12. Walkover to ostateczność, każdego walkovera będziemy rozpatrywać indywidualnie support@smarttennis.pl.
13. W przypadku oddania meczu w trakcie gry (krecz), niedokończony set zostaje dopełniony, natomiast jeśli trzeci set jest niezbędny do rozstrzygnięcia wyniku zapisywany jest jako 6/0 dla przeciwnika.
14. Podstawą otrzymania rabatu na wynajem kortu na współpracujących z ligą kortach jest wpisanie terminu meczu do systemu przed jego rozegranie.
15. Zawodnik wygrywający mecz ligowy zobowiązany jest wpisać wynik meczu do 3 dni od rozegrania meczu. Zawodnik przegrany do 7 dni od rozegrania meczu ma prawo zgłosić niezgodność wyniku meczu. Każdy taki przypadek będzie rozstrzygany indywidualnie przez organizatora rozgrywek.
16. Jeśli zawodnik z jakiegoś powodu nie wpisze wyniku do 3 dni, należy napisać emaila z wynikiem na support@smarttennis.pl z wyjaśnieniem sytuacji.

17. Mecze rozgrywane są do dwóch wygranych setów, ale zamiast trzeciego seta rozgrywany jest super tie-break do 10 punktów. W trakcie sezonu zasadniczego zawodnicy mogą za obopólną zgodą (nawet w trakcie meczu) ustalić, że zamiast super tie-breaka rozgrywać będą pełny trzeci set.
18. Organizator nie zapewnia obsługi sędziowskiej podczas meczów. Przyjmuje się, że mecze rozgrywane są bez udziału sędziego głównego, na zasadzie sędziowania przez samych uczestników rozgrywających mecz.
19. Pilnowanie porządku punktowego w gemie leży po stronie podającego, który po każdej zakończonej piłce powinien w sposób słyszalny i zrozumiały dla drugiego uczestnika podać bieżący stan punktów w gemie, a po jego zakończeniu, również bieżący stan gemów w secie.
20. Organizator nie zapewnia uczestnikom piłek do rozgrywania meczów. Piłki organizują sobie uczestnicy we własnym zakresie. Przyjmuje się, że kwestię piłek do rozegrania meczu powinien poruszyć uczestnik, który nawiązał kontakt w celu umówienia meczu z drugim uczestnikiem. Rekomendowane jest używanie piłek naszego partnera - firmy Head, które dostępne są w promocyjnej cenie dla uczestników ligi. Jeżeli zawodnicy nie mogą dość do porozumienia w sprawie wyboru piłek to mecz powinien zostać rozegrany nowymi piłkami HEAD Tour XT.
21. Kategorycznie zabrania się tworzenia meczów w systemie, które nie odbywały się fizycznie w tym terminie. Przy wykryciu takiej sytuacji zawodnikom grozi nawet dyskwalifikacja z ligi.
22. W ostatnim tygodniu fazy zasadniczej zawodnik trial nie ma możliwości umawiania meczów.

Płatności

1. Opłata za udział w lidze wynosi 120 zł za osobę za ligę singlową oraz 120zł za parę za ligę deblową. Opłata pokrywa korzystanie z systemu do prowadzenia ligi tenisowej, możliwość korzystania ze zniżek na rezerwacje kortów w klubach w Krakowie, nagrody rzeczowe, wynajem kortu oraz piłki na mecze finałowe i puchary.
2. Zapłata wpisowego do ligi odbywa się poprzez system płatności online PayU. Użytkownik zaraz po pozytywnej weryfikacji płatności przez system PayU zostanie zapisany do ligi.
3. Użytkownik podczas zapisywania się do ligi ma możliwość użycia kodu rabatowego oraz wpisać kod osoby polecającej, dzięki temu może obniżyć opłatę za dołączenie do ligi oraz uzyskać dodatkowe punkty bonusowe, za zapisanie się z polecenia.
4. Gracz do 7 dni od momentu zapisania się do ligi, może z niej zrezygnować bez ponoszenia żadnych kosztów.
5. Wszelkie zwroty i reklamacje będą rozpatrywane po uprzednim wysłaniu maila na adres e-mailowy: biuro@smarttennis.pl maksymalnie w ciągu trzech dni roboczych.

Nagrody

1. Pula nagród to minimum 10000zł. Kategorie singlowe minimum 1000 zł, a kategorie deblowe minimum 2000 zł
2. Organizator ligi wraz ze sponsorami zapewnia nagrody dla najlepszych oraz najaktywniejszych uczestników ligi.

3. Nagrody rzeczowe dla zwycięzców ligi zostaną podane w późniejszym terminie po rozmowach ze sponsorami.
4. Zawodnicy za różne aktywności związane z ligą zbierają punkty bonusowe, które można wymieniać na nagrody od naszych partnerów: piłki tenisowe, owijki, naciągi.
5. Ilość punktów bonusowych za aktywność:
 - a) rozegranie meczu ligowego – 5pkt (tylko mecze rozegrane w klubach współpracujących z ligą)
 - b) polecenia zawodnika, który zapisał się do ligi – 50pkt
 - c) zapisanie się do ligi z polecenia (musi zostać wpisany kod polecający podczas rejestracji) - 50pkt (tylko dla nowych użytkowników)
 - d) udział w turnieju tenisowych w ramach ligi – 20 pkt
 - e) konkursy na portalach społecznościowych - zależnie od konkursu
6. Punkty bonusowe można odebrać na następujące nagrody:
 - a) puszka piłek HEAD Pro – opakowanie 4 sztuki – 60 punktów
 - b) puszka piłek HEAD TOUR XT – opakowanie 4 sztuki – 70punktów
 - c) owijki HEAD – opakowanie 3 sztuki – 45punktów
 - d) naciąg HEAD – 1 sztuka – 50 punktów
7. Punkty można wymieniać na nagrody w naszym serwisie w zakładce “Sklep”
8. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany w dowolnym momencie ilości punktów przyznawanych za aktywności oraz punktów potrzebnych na odebranie danej nagrody.

Kluby współpracujące z ligą

1. Niżej wymienione kluby tenisowe współpracują z ligą SmartTennis. Na tych obiektach jest możliwe uzyskanie zniżek na wynajem kortów tenisowych na mecze ligowe oraz zdobywanie punktów bonusowych za rozgrywane mecze (lista może być aktualizowana w trakcie trwania sezonu o nowe kluby)
 - Błonia Sport
 - Klub Tenisowy Błonia
 - Centrum Sportowe Czyżyny
 - Centrum Tenisowe PK
 - Forehand Krakowska Szkoła Tenisa
 - KATenis - korty Olsza
 - Rudawa Tennis Club
 - Krakowski Szkolny Ośrodek Sportowy
 - Korty Dąbskie
 - Korty Piast
 - Krakowska Szkoła Tenisa TENIS24
 - KS Nadwiślan Kraków
 - Tennis & Country Club - Giebułtów
 - Sport Factory Park
 - Korty UJ
 - MagicSports
 - Tenis-Net
 - Korty Kryspinów

Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy biorą udział w lidze na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kontuzje powstałe podczas rozgrywania spotkań.
2. O wszystkich sprawach nie ujętych w regulaminie rozstrzyga organizator.
3. Każda osoba może zapisać się do rozgrywek. W przypadku uczestnictwa osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda prawnego opiekuna.
4. Zawodnik może zapisać się jednocześnie tylko do jednej grupy singlowej i jednej deblowej.
5. Każdy uczestnik przekazuje dobrowolnie organizatorowi swoje dane: imię, nazwisko, numer telefonu, email oraz datę urodzenia.
6. Organizator oświadcza, że dane są przechowywane i wykorzystywane zgodnie z dyrektywą RODO.
7. Każdy uczestnik zapisany do Smart Ligi zezwala organizatorowi na przekazanie danych kontaktowych (numer telefonu oraz e-mail) pozostałym uczestnikom danej grupy dla celów związanych z „umawianiem spotkań ligowych”. Dane te będą przekazane innym uczestnikom grupy w sposób poufny względem osób trzecich spoza grupy ligowej.
8. Uczestnik może w każdym momencie wycofać swoją zgodę na udostępnianie swoich danych osobowych innym uczestnikom ligi, ale wiąże się to z automatycznym wycofaniem się z rozgrywek.
9. Organizator zastrzega sobie możliwość pozostawienia w bazie danych użytkownika (imię i nazwisko) oraz ich wykorzystania w celu prezentowania danych statystycznych z poprzednich sezonów. Inne dane zostaną usunięte.
10. Użytkownik akceptując regulamin wyraża zgodę na umieszczanie wyników meczów w systemie oraz wybranych wyników w mediach społecznościowych na profilach organizatora.
11. Wszystkie sytuacje sporne rozstrzyga organizator ligi. Zapisanie się do rozgrywek jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie po uprzednim poinformowaniu uczestników ligi.